PROVA H1 -

Questão teórica 1

* **Classe Anêmica:** Classes que contêm principalmente dados (atributos) e possuem pouca lógica ou métodos associados a elas. É uma abordagem mais passiva em termos de comportamento dentro das classes.
* **Classe Rica:** Classes que não só contêm dados (atributos) mas também métodos (comportamento) associados a esses dados. É uma abordagem mais ativa, onde as classes possuem a capacidade de manipular seus próprios dados e executar lógica de negócios associada a eles.

Em termos de boas práticas de programação, a escolha entre uma abordagem "anêmica" ou "rica" de design de classes depende do contexto e das necessidades específicas do projeto ou aplicação em questão.  
  
Questão 2 teórica  
  
  
O princípio SOLID de Responsabilidade Única é um dos cinco princípios do design de software orientado a objetos. Ele estabelece que uma classe deve ter apenas uma razão para mudar, ou seja, deve ter uma única responsabilidade.

Questão 3 teórica